

1. Présentation de l'entreprise

Callataÿ & Wouters est un spécialiste belge qui fournit des progiciels et des prestations informatiques destinés au monde de la banque et de la finance. Ses trois métiers sont le développement, l'implémentation et le support de solutions IT spécifiques.

Notre société créée en 1983 emploie 530 personnes hautement qualifiées dans les domaines de l'informatique et de la banque. Présent dans une dizaine de pays à l'échelle mondiale, ce leader belge gère à ce jour des projets pour une septantaine de banques.

Bien que la performance et le haut niveau de compétences des équipes soit un pré requis de base, le facteur humain reste très présent dans notre entreprise.

2. Présentation du contexte

En quelques années, C&W est passé du statut de leader belge à celui d'outsider international. Cela s'explique de par une forte expansion de ses activités sur la scène internationale (Singapour, Londres, Luxembourg, Hollande, Paris,...). Les besoins spécifiques des marchés financiers de chacun de ces pays impliquent des adaptations d'envergure de la solution de « Core banking » de notre société et donc de nombreux développements spécifiques.

Ces opportunités ont entraîné une réflexion sur la refonte de l'organisation, mais aussi et surtout sur les méthodes de développements.

Sur base de ces éléments, le Groupe Callataÿ & Wouters a décidé de créer un nouveau « development center » en Wallonie : *Callataÿ & Wouters Software Factory*.

Le choix de la commune de Marche-en-Famenne comme seconde implémentation en Belgique à été motivé par le dynamisme des pouvoirs régionaux, mais aussi par la qualité de vie offerte par cette région. La volonté de C&W est également de pouvoir proposer un emploi de proximité à ses futurs collaborateurs, et ainsi de leur permettre de perdre moins de temps dans leurs déplacements.

Au sein de cet environnement motivant, les futurs collaborateurs auront l'opportunité de participer à des projets qui reposent sur une méthodologie innovante et agile : La méthode « Scrum ».

3. La méthode "Scrum"

« Scrum » est une **méthode agile** pour la gestion de projets. Elle a été conçue pour améliorer grandement la productivité dans les équipes auparavant paralysées par des méthodologies plus lourdes.

Le terme *Scrum* est emprunté au **rugby** et signifie *mêlée*. Ce processus s'articule en effet autour d'une équipe soudée, qui cherche à atteindre un but commun, comme c'est le cas en rugby pour avancer avec le ballon pendant une mêlée.

Le principe de base de Scrum est de focaliser l'équipe de façon **itérative** sur un ensemble de fonctionnalités à réaliser, dans des itérations de 30 jours, appelées **Sprints**. Chaque Sprint possède un **but** à atteindre, défini par le *Directeur de produit*, à partir duquel sont choisies les fonctionnalités à implémenter dans ce sprint. Un sprint aboutit toujours sur la livraison d'un produit partiel fonctionnel. Pendant ce temps, le *ScrumMaster* a la charge de réduire au maximum les perturbations extérieures et de résoudre les problèmes non techniques de l'équipe.

Un principe fort en Scrum est la participation active du client final pour définir les priorités dans les fonctionnalités du logiciel, et pour choisir celles qui seront réalisées dans chaque sprint. Il peut à tout moment compléter ou modifier la liste des fonctionnalités à réaliser, mais jamais celles qui sont en cours de réalisation pendant un sprint.

4. Les “jobs descriptions”

III. DEVELOPPEURS (Juniors)

- **Description de fonction:**

Vous ferez partie d'une équipe évoluant dans un contexte de travail innovant (méthode agile).

Vous développerez des services bancaires dans le cadre d'une solution IT in-house.

- **Compétences professionnelles et personnelles:**

- Vous avez une bonne connaissance IT et le secteur financier vous passionne.
- Vous êtes analytique, méticuleux et vous avez de bonnes capacités de communication
- Vous êtes un “team player”.